GUÍA NODESTUDIO · CLAUDE CODE + XTOOL

Apps de iPhone con Claude, sin Mac ni Xcode

xtool compila, firma e instala en tu iPhone la app que escribe Claude, desde Linux o Windows.

Gratis · Claude Code · unos 10 minutos, más la descarga de Xcode

Qué es y qué necesitás

xtool reemplaza a Xcode en la terminal. Es gratis, open source (licencia MIT) y ya pasó las 14.000 estrellas en GitHub [1]. Con un comando (`xtool dev`) compila tu app, la firma con tu Apple ID y la instala en el iPhone conectado por cable. Funciona en **Linux**, en **Windows con WSL** y en Mac.

Qué necesitás

- [ ] **Un iPhone y su cable** OBLIGATORIO
- [ ] **Claude Code** OBLIGATORIO
  En Linux o en Windows con WSL. Requiere un plan pago de Claude.
- [ ] **Un Apple ID** OBLIGATORIO
  Sirve uno gratis (entra con mail y contraseña). Si pagás el Apple Developer Program, entrás con una clave de API, que es lo recomendado.
- [ ] **Xcode 27.1 en .xip** OBLIGATORIO
  No lo instalás: xtool lo abre para sacar las piezas de iOS. Se baja con tu Apple ID desde developer.apple.com/download. Pesa varios GB: arrancá la descarga primero.

> **EL ARCHIVO PARA CLAUDE QUE TRAE EL REPO**
> xtool trae un `CLAUDE.md` (y un `AGENTS.md`) para que una IA trabaje sobre el código de xtool. Para tu app, el prompt de la página 4 le pide a Claude Code que arme uno propio en tu proyecto.

1 Instalalo con Claude Code

Abrí Claude Code en Linux (o adentro de WSL) y pegale esto. El link del repo va adentro, por si el prompt viaja solo.

REPO github.com/xtool-org/xtool

PROMPT PARA PEGAR EN CLAUDE CODE

```
Quiero instalar xtool (https://github.com/xtool-org/xtool) para hacer apps de
iPhone sin Mac. Seguí la guía oficial Installation (Linux/Windows) que está en
Documentation/xtool.docc/Installation-Linux.md del repo.

1) Instalá el toolchain de Swift 6.4 desde swift.org/install/linux y verificá con
"swift --version".
2) Revisá que esté usbmuxd (y si no, instalalo con libimobiledevice-utils).
3) Bajá el xtool.AppImage del último release para mi arquitectura, dejalo como
"xtool" en /usr/local/bin y verificá con "xtool --help".

El paso "xtool setup" me pide mi Apple ID y la ruta del Xcode.xip: no lo corras
vos, decime que lo corra yo en la terminal. Al final verificá con "swift sdk list"
que aparezca darwin. Hablame en español.
```

Lo que hacés vos: `xtool setup`

1. Elegí cómo entrar: **1 (Password)** si tu Apple ID es gratis, **0 (API Key)** si pagás el programa de desarrolladores.
2. Poné tu mail, contraseña y el código de verificación. xtool solo se los manda a Apple.
3. Cuando te pida **Path to Xcode.xip**, pegá dónde lo bajaste (por ejemplo `~/Downloads/Xcode_27.1.xip`).

EN WINDOWS

Instalá WSL y USBIPD para pasarle el iPhone por USB a WSL (instrucciones de Microsoft: "Connect USB devices"). Después, todo igual que en Linux.

2 Pedile la app

En una carpeta nueva, con el iPhone conectado por cable:

PROMPT PARA CREAR TU APP

```
Con xtool, creá una app de iPhone nueva con "xtool new NombreDeMiApp" y escribila en Swift con SwiftUI. Quiero una app que DESCRIBÍ ACÁ QUÉ TIENE QUE HACER.

Antes de programar, armá un CLAUDE.md en el proyecto con cómo se compila y se instala (xtool dev) y las reglas de la app, así lo usás en cada cambio.

Cuando esté, corré "xtool dev" para compilarla, firmarla e instalarla en mi iPhone. Si falla, leé el error y arreglalo. Hablame en español.
```

3 La primera vez en el iPhone

1. Te aparece **"¿Confiar en esta computadora?"**: tocá **Confiar** y poné tu código. Si xtool tira un error justo después, pedile a Claude Code que corra `xtool dev` de nuevo.
2. Si te pide el **Modo de desarrollador**: **Ajustes → Privacidad y seguridad → Modo de desarrollador**, prendelo, reiniciá y volvé a correr `xtool dev`.
3. La app aparece en el inicio. Al abrirla dice **"Desarrollador no confiable"**: andá a **Ajustes → General → VPN y gestión de dispositivos**, tocá tu mail y **Confiar**.
4. Listo: abrila. Para cada cambio, pedíselo a Claude Code y que vuelva a correr `xtool dev`.

El primer `xtool dev` tarda unos minutos porque arma las piezas de iOS. Los siguientes son mucho más rápidos.

Lo que tenés que saber

- **Con un Apple ID gratis, la app dura 7 días.** Es el límite de Apple para firmar sin pagar: después deja de abrir y volvés a correr `xtool dev`. Con el programa pago no tenés ese límite.
- **Si entrás con contraseña**, xtool usa una vía no oficial de Apple. Su propia guía sugiere usar un Apple ID aparte para probar, por las dudas.
- **En Windows, si ves** `AFCClient.Error.muxError`, la guía oficial lo resuelve pasando la conexión por iTunes de Windows en vez de USBIPD (issue #19 del repo, comentario de rena2019). Pedile a Claude Code que lo siga.
- **Mac:** también funciona. Ahí sí necesitás Xcode instalado; xtool se instala con `brew install xtool-org/tap/xtool`.
- No lo probamos de punta a punta en un iPhone: todos los pasos salen de la documentación oficial de xtool (versión 1.24.0, del 26/10/2026).

Fuentes

1. `github.com/xtool-org/xtool`: README, Installation-Linux.md, Installation-macOS.md y el tutorial First app.
2. `learn.microsoft.com/en-us/windows/wsl/connect-usb`: USBIPD para WSL.



NodeStudio

Automatizamos procesos de negocio con IA y sistemas a medida.

INSTAGRAM

@valentinpanizza

WEB

nodestudioai.com